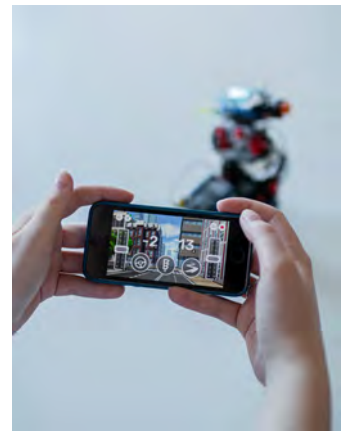


# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Willkommen in der Powered-Up-Welt</b>	<b>5</b>
	Electric System – wie alles begann.....	6
	Power Functions.....	8
	WeDo 2.0.....	10
	Boost.....	11
	Powered Up.....	12
	Spike Prime.....	14
	Control+.....	15
	Mindstorms.....	16
<b>3</b>	<b>Die Powered-Up-App</b>	<b>19</b>
	Eine kleine Einführung.....	20
	Spielen.....	21
	Erschaffen.....	22
	Weitere Powered-Up-Apps.....	24
<b>4</b>	<b>Programmierung</b>	<b>27</b>
	Aller Anfang ist leicht!.....	28
	Das erste Programm.....	34
	Besondere Befehle und Programmier Techniken.....	38
	Mehrere Hubs ansteuern.....	55
	Übersicht über die Befehle.....	58





<b>5</b>	<b>Powered Up mit anderen Programmiersprachen programmieren</b>	<b>73</b>
	Scratch.....	73
	Weitere Möglichkeiten.....	76
<b>6</b>	<b>Flugsimulator</b>	<b>79</b>
	Beschreibung.....	79
	Stücklisten und Bauanleitungen	
	Simulator-Plattform.....	81
	Space-Jet.....	94
	Labyrinth.....	104
	Software.....	113
	Variationen.....	120
<b>7</b>	<b>Tresor</b>	<b>123</b>
	Beschreibung.....	123
	Stückliste und Bauanleitung	
	Tresor.....	125
	Software.....	145
	Variationen.....	157
<b>8</b>	<b>Bahnübergang</b>	<b>159</b>
	Beschreibung.....	159
	Stücklisten und Bauanleitungen	
	Bahnübergang.....	162
	Sensor im Personenzug.....	183
	Sensor im Güterzug.....	186
	Software.....	188
	Variationen.....	200
<b>9</b>	<b>Danksagungen</b>	<b>203</b>

